

## REGULAMIN GRY TERENOWEJ „ZOSTAŃ MAŁYM DETEKTYWEM”

### 1. Postanowienia ogólne

- a) **Organizator i Wykonawca Gry terenowej** – Manufaktura Uśmiechu Halina Klubkowska ul. Stefana Grota Roweckiego 7c lok. 2, 45-265 Opole, NIP: 9910063580, REGON: 368192282.
- b) **Zleceniodawca Gry terenowej** – Gra terenowa organizowana jest na zlecenie podmiotu Turawa Park Sp. z o.o. z siedzibą w Zawadzie (46-022), przy ul. Dębowej 1, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000267344, NIP: 5272525682, REGON: 140769893, kapitał zakładowy 55.000,00 zł.
- c) **Czas trwania Gry terenowej** – Gra terenowa trwa 7 czerwca 2025 r. w godzinach 12.00 – 18.00.

### 2. Definicje

- a) **Gra terenowa** - procedura oparta o mechanizm rywalizacji o Nagrodę odbywająca się w Centrum Handlowym w Czasie trwania Gry terenowej - na zasadach określonych w niniejszym Regulaminie, w której przyznanie Nagród Uczestnikom Gry terenowej uzależnione jest od ich indywidualnych predyspozycji, w szczególności od sprytu i spostrzegawczości Uczestnika.
- b) **Centrum Handlowe** – Centrum Handlowe Turawa Park w Zawadzie (46-022) przy ul. Dębowej 1.
- c) Każdy Uczestnik może wziąć udział w **Grze terenowej** maksymalnie 1 raz.
- d) **Meta Gry terenowej** - oznaczone miejsce w Centrum Handlowym zlokalizowane w strefie wydarzenia znajdującej się na pasażu handlowym, czynne w Czasie trwania Gry terenowej w godzinach 12.00 – 18.00, w którym pracownicy Organizatora będą obsługiwać Uczestników Gry terenowej zgodnie z niniejszym Regulaminem.
- d) **Nagroda lub Nagrody** – nagroda lub nagrody, o których mowa w pkt. 5 Regulaminu.
- e) **Uczestnik Gry terenowej** – osoba spełniająca kryteria, o których mowa w pkt. 3 Regulaminu, biorąca udział w Grze terenowej.
- f) **Osoba Najbliższa** – małżonek, wstępny, zstępny, rodzeństwo, powinowaty w tej samej linii lub stopniu, osoba pozostająca w stosunku przysposobienia oraz jej małżonek, a także osoba pozostająca we wspólnym pożyciu.
- g) **Regulamin Gry terenowej** – niniejszy regulamin.

### 3. Uczestnicy Gry terenowej

- a) W Grze terenowej może wziąć udział wyłącznie niepełnoletnia osoba fizyczna w wieku od 6 do 18 lat, znajdująca się pod opieką swojego rodzica lub pełnoletniego opiekuna.
- b) Maksymalna ilość Uczestników Gry terenowej: 200.
- c) W Grze terenowej nie mogą brać udziału: pracownicy Organizatora, pracownicy Zleceniodawcy oraz Administracji Centrum Handlowego Turawa Park, właściciele oraz pracownicy sklepów, punktów

usługowych, punktów handlowych mieszczących się w Centrum Handlowym Turawa Park, jak również pracownicy ochrony i serwisu sprzątającego i innych firm działających na rzecz Centrum Handlowego Turawa Park na podstawie umów cywilnoprawnych – a także członkowie najbliższej rodziny wyżej wymienionych osób. Przez członków najbliższej rodziny rozumie się: małżonków, dzieci, rodziców, rodzeństwo, małżonków i dzieci rodzeństwa, krewnych i powinowatych drugiego stopnia oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę jak i osoba współpracująca na podstawie umowy cywilnoprawnej (w szczególności na podstawie umowy o dzieło, umowy zlecenia).

#### 4. Zasady Gry terenowej:

- 4.1. Uczestnik Gry terenowej celem wzięcia udziału w Grze terenowej powinien w czasie trwania Gry terenowej, stawić się w punkcie oznaczonym jako „START/META” (punkt ustawiony w strefie wydarzenia, na pasażu Centrum Handlowego Turawa Park) i pobrać tamże mapę startową, która sugeruje gdzie znajdują się poszczególne punkty Gry terenowej. Chcąc ukończyć Grę terenową, uczestnik powinien odwiedzić wszystkie wyznaczone punkty Gry terenowej i wykonać w tych punktach Zadania Podstawowe.
- 4.2. W każdym odwiedzionym przez siebie punkcie Gry terenowej, Uczestnik otrzyma do wykonania Zadanie Podstawowe. Po prawidłowym wykonaniu Zadania Podstawowego Uczestnik otrzymuje kopertę z cyfrą (Uczestnik musi zatrzymać otrzymaną cyfrę lub ją zapamiętać) lub wskazówkę odnośnie ukrytego punktu Gry terenowej, który nie został oznaczony na mapie.
- 4.3. Po odwiedzeniu wszystkich punktów Gry terenowej i otrzymaniu w każdym z tych punktów koperty z cyfrą, Uczestnik powinien wrócić do punktu oznaczonego jako „START/META” i za pomocą uzbieranych cyfr otworzyć skrzynię ustawioną w strefie wydarzenia.
- 4.4. Po otwarciu skrzyni ustawionej w strefie wydarzenia Uczestnikowi przysługuje prawo do Nagrody.
- 4.5. Gwarantowana pula nagród to 200 sztuk.
- 4.6. Oprócz Zadań Podstawowych, w Czasie trwania Gry terenowej Uczestnik może wykonać poniżej opisane Zadanie Dodatkowe:
  - a) Każdy Uczestnik Gry Terenowej, który ukończył Grę Terenową i otrzymał Dyplom Małego Detektywa oraz będący użytkownikiem Aplikacji Turawa Park, może wziąć udział w Zadaniu Dodatkowym nr 1, polegającym na wykonaniu następujących kroków: 1. okazać aktywny kod z Aplikacji Turawa Park oraz Dyplom Małego Detektywa osobie obsługującej Punkt Promocji Aplikacji Turawa Park oraz 2. przystąpić na zasadach opisanych pod lit. b) niniejszego punktu do rozgrywki, polegającej na rozwiązywaniu rebusów.
  - b) Uczestnikowi, który zgodnie z treścią lit a) zdecydował się wziąć udział w rozwiązywaniu rebusów, pokazana zostaje szafka z szufladami. Na każdej z szuflad umieszczony jest jeden rebus (każdy rebus sugeruje nagrodę, która zostanie otrzymana przez Uczestnika po prawidłowym rozwiązaniu przez tę osobę danego rebusu). Uczestnik może podać (wybrać) tylko jeden prawidłowo rozwiązany rebus i tym samym otrzymać jedną nagrodę. Czas na podanie prawidłowo rozwiązanego rebusu wynosi 2 minuty. Pula nagród jest ograniczona. Nagrody za rozwiązanie rebusów wymienione są w pkt 5 ust. 5.2. poniżej.

- c) Zadanie Dodatkowe nr 2 przeznaczone jest wyłącznie dla Uczestników Gry i polega na rozwiązaniu przez Uczestnika zagadki, która została ukryta na mapie startowej oraz zdobyciu wymaganego rekwizytu i przyniesieniu go do punktu START/META w Czasie trwania Gry. Po rozwiązaniu zagadki i przyniesieniu przez Uczestnika odpowiedniego rekwizytu do punktu oznaczonego jako „START/META”, taki Uczestnik otrzymuje także nagrodę w postaci bransoletki firmy AWEG. Pula nagród jest ograniczona - do zdobycia jest 26 bransoletek dla pierwszych 26 Uczestników, którzy poprawnie rozwiążą Zadanie Dodatkowe nr 2.
- 4.7. Gra terenowa jest przeprowadzana w terminie określonym Regulaminem bądź do wydania maksymalnej ilości Nagród.
- 4.8. Gra terenowa nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych, (Dz. U. z 2025, poz. 595).
- 4.9. Organizator jest składającym przyrzeczenie publiczne w rozumieniu art. 919 Kodeksu cywilnego,
- 4.10. W celu wzięcia udziału w Grze terenowej i zdobycia Nagrody, o której mowa w pkt 5 ust. 1 Regulaminu, każdy Uczestnik Gry terenowej winien:
- zapoznać się z niniejszym Regulaminem;
  - zaakceptować oświadczenie o zapoznaniu się z treścią Regulaminu oraz wyrazić zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych.

## 5. Nagrody

- 5.1. Jako Nagrody za wykonanie Zadania Podstawowego przewidziane są: dyplom oraz lupa powiększająca o średnicy 75 mm, których wartość nie przekracza kwoty 15,00 zł. Podmiotem zapewniającym i wydającym Nagrody jest Organizator Gry terenowej.
- 5.2. Jako nagrody za wykonanie Zadania Dodatkowego nr 1 przewidziane są:
- a) Bubble tea:  
Zaproszenia na napój Bubble tea (50 szt.).
  - b) Gadżet:
    - Worki na buty i opaski odblaskowe Martes sport + piłki antystresowe Deichmann + zaproszenie na gałkę lodów Grycan (20 szt.).
    - Worki na buty i skarpetki T-mobile + piłki antystresowe Deichmann (20 szt.).
    - Pluszowe torby i opaski odblaskowe T-mobile (20 szt.).
    - Statyw do selfie T-mobile (10 szt.).
    - Słuchawki przewodowe, nauszne T-mobile (10 szt.).
  - c) Zestaw KFC  
Zaproszenia na Zestaw KFC o wartości ok. 25 zł (25 szt.).
  - d) Deichmann  
Karty podarunkowe Deichmann o wartości 50 zł (10 szt.).
  - e) Lody Grycan  
Karty podarunkowe Grycan o wartości 25 zł 6 szt. i karty podarunkowe Grycan o wartości 50 zł (2 szt.).
  - f) Podarunek Karta  
Karty podarunkowe DM o wartości 30 zł (10 szt.) + zaproszenie na gałkę lodów do Grycan.
  - g) Niespodzianka  
Karty podarunkowe CCC o wartości 100 zł (5 szt.).

- 5.3. Uczestnikowi Gry terenowej przysługuje tylko jedna nagroda za wykonanie Zadania Podstawowego oraz jedna nagroda za wykonanie Zadania Dodatkowego.
- 5.4. Uczestnik, który będzie uprawniony do odbioru Nagrody, jest zobowiązany do odbioru Nagrody niezwłocznie po otwarciu skrzyni ustawionej w strefie wydarzenia, na Mecie Gry terenowej. Nieodebranie Nagrody we wskazanym terminie powoduje utratę uprawnienia do jej późniejszego otrzymania.
- 5.5. Uczestnikowi Gry terenowej nie przysługuje prawo do otrzymania ekwiwalentu pieniężnego zamiast Nagrody, ani do przeniesienia uprawnienia do odebrania Nagrody na osoby trzecie;
- 5.6. Nie ma możliwości zakupu Nagród.
- 5.7. Nagrody muszą być odebrane osobiście przez Uczestnika. Organizator może poprosić o okazanie odpowiedniego dokumentu potwierdzającego jego tożsamość.

## **6. Zasady postępowania reklamacyjnego**

- a) Reklamacje mogą być zgłaszane pisemnie za pośrednictwem poczty w Biurze Organizatora na adres wskazany w punkcie 1 lit. b) Regulaminu w terminie 3 dni licząc od dnia zakończenia Gry terenowej. O prawidłowym wniesieniu reklamacji decyduje data stempla pocztowego.
- b) Każda reklamacja powinna zawierać następujące dane Uczestnika Gry terenowej: imię i nazwisko, adres zamieszkania, numer telefonu kontaktowego składającego reklamację, powód reklamacji oraz treść żądania reklamacyjnego.
- c) Reklamacje rozpatruje Organizator. Rozpatrzeniu podlegają wyłącznie reklamacje zgłoszone w formie pisemnej, zawierające dane określone w pkt. 6 lit b) Regulaminu;
- d) Postępowanie reklamacyjne trwa 7 (siedem) dni roboczych. Zawiadomienie o wyniku reklamacji zostanie przesłane składającemu reklamację pocztą (listem poleconym) na adres wskazany w reklamacji. O zachowaniu terminu decyduje data nadania przesyłki przez Organizatora (data stempla pocztowego);
- e) Postępowanie reklamacyjne jest dobrowolne, a wyczerpanie postępowania reklamacyjnego nie jest konieczne przed realizacją swoich roszczeń na drodze postępowania sądowego.

## **7. Dane osobowe**

### **7.1. Klauzula informacyjna dla przetwarzania danych w celach konkursowych**

- 1) Administratorem danych osobowych podanych przez Uczestnika w związku z udziałem w Grze terenowej jest Manufaktura Uśmiechu Halina Klubkowska ul. Stefana Grota Roweckiego 7c lok. 2, 45-265 Opole.
- 2) Dane będą przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Gry terenowej i wydania Nagród, w oparciu o zgodę wyrażoną przez osobę będącą opiekunem prawnym Uczestnika, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO, a także w celu realizacji prawnie uzasadnionego interesu administratora polegającego na realizacji umowy ze Zleceniodawcą Gry terenowej i działaniach analitycznych, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. f RODO.

- 3) Dane mogą być udostępniane Zarządcy Centrum Handlowego, Zleceniodawcy Gry terenowej, podwykonawcom Organizatora.
- 4) Uczestnik ma prawo do:
  - a) dostępu do swoich danych osobowych,
  - b) żądania sprostowania danych osobowych,
  - c) żądania usunięcia danych osobowych,
  - d) żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
  - e) zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych ze względu na szczególną sytuację,
  - f) przenoszenia danych osobowych, tj. prawo otrzymania od Organizatora danych osobowych, w ustrukturyzowanym, powszechnie używanym formacie informatycznym nadającym się do odczytu maszynowego. Uczestnik może przesłać te dane innemu administratorowi danych lub zażądać, aby Organizator przesłał te dane do innego administratora, o ile jest to technicznie możliwe.
  - g) Cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych
- 5) Dane osobowe Uczestnika będą przechowywane przez cały okres Gry terenowej, przez okres przedawnienia roszczeń cywilnych oraz przez okres wymagany przepisami powszechnie obowiązującymi.
- 6) Uczestnik może wycofać zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, wysyłając na adres e-mail: [manufakturausmiechu@gmail.com](mailto:manufakturausmiechu@gmail.com) wiadomość wycofującą zgodę. W treści wiadomości należy podać swoje imię i nazwisko. Cofnięcie takiej zgody jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Akcji oraz utratą prawa do jakiegokolwiek Nagrody. Wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.
- 7) Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, tj. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
- 8) Dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.
- 9) Dane Uczestnika nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany w tym również w formie profilowania.
- 10) Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Niepodanie danych osobowych uniemożliwi jednak wzięcie udziału w Gry terenowej.

## 8. Postanowienia końcowe

- a) Organizator Gry terenowej ma prawo odmówić przyznania Nagrody Uczestnikowi Gry terenowej w stosunku, do którego powziął uzasadnione podejrzenie o podejmowanie działań sprzecznych z Regulaminem po przeprowadzeniu postępowania wyjaśniającego stwierdzającego dokonanie naruszeń.

- b) Organizator zastrzega sobie możliwość wykluczenia Uczestnika w stosunku, do którego powziął on uzasadnione podejrzenie, iż działa on albo w sposób sprzeczny z zasadami Gry terenowej opisanymi w niniejszym Regulaminie albo w sposób sprzeczny z prawem.
- c) Z Gry terenowej zostaną również wykluczeni Uczestnicy, w stosunku, do których istnieje uzasadnione podejrzenie, iż podali nieprawdziwe dane osobowe.
- d) Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników dla celów organizacji Gry terenowej oraz wydania przyznanych Nagród, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE. Uczestnicy, podają dane dobrowolnie oraz mają prawo dostępu do nich i ich poprawiania, lub usuwania z zastrzeżeniem, że odmowa podania danych może uniemożliwić wydanie oraz realizację Nagród. Wszelkie spory wynikłe z tytułu wykonania zobowiązań związanych z niniejszą Akcją będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny.
- e) Pełna treść niniejszego Regulaminu dostępna będzie w Czasie trwania Gry terenowej w Punkcie Obsługi Gry terenowej.
- f) Przez przystąpienie do Gry terenowej Uczestnik Gry terenowej akceptuje w całości zasady Gry terenowej zawarte w niniejszym Regulaminie oraz wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych, podanych w trakcie procesu rejestracji w celu przeprowadzenia Gry terenowej przez jego Organizatora.
- g) Organizator Gry terenowej ma prawo do odwołania Gry terenowej z uwagi na wystąpienie okoliczności niezależnych od Organizatora oraz siły wyższej w miejscu odbywania się Gry terenowej uniemożliwiających działania Punktu Obsługi Gry terenowej, których nie był w stanie przewidzieć przy jego organizacji.
- h) Wszelkie niejasności interpretacyjne zapisów Regulaminu będą rozstrzygane w sposób wiążący przez Organizatora.
- i) Organizator Gry terenowej nie ponosi odpowiedzialności za błędne podanie danych przez Uczestnika Gry terenowej.
- j) W kwestiach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.